**INGENIERÌA DE SOFTWARE**

**Trabajo Práctico Nº8**

**Profesores:**

* **Gerardo Javier Boiero Rovera**
* **Maria Mickaela Crespo**

**Alumnos:**

* **Alonso Millicay, Leandro Romano (79833)**
* **Amado, Marco (57572)**
* **Solterman, Federico (55177)**
* **Borquez, Franco (76251)**

# RELEASE PLAN

En primer lugar, se definen las consideraciones de contexto necesarias para la planificación del release.

# Consideraciones de contexto

* Se tiene en cuenta para la planificación de este release el tiempo que tiene disponible cada integrante del grupo, variando el mismo para cada uno de ellos debido a distintas circunstancias.
* Solo se tiene en cuenta días hábiles.
* 1 miembro del equipo no está disponible durante la primera semana del sprint por temas laborales de otro proyectó.
* Las horas trabajadas en el sprint, no incluye feriados

Se presenta a continuación el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP - Primer release)

Las historias de usuario incluidas en el MVP son:

* Loguear taxista
* Ocupar taxi
* Liberar taxi
* Ver ubicación del pasajero
* Buscar taxis cercanos
* Pedir taxi
* Notificar a taxista solicitud de taxi

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SPRINT** | **TIEMPO SPRINT** | | **HISTORIAS** | | **RELEASES** |
| **Inicio** | **Fin** | **Frase verbal** | **Estimación (PH)** |
| 1 | **16/05** | **03/06** | Loguear taxista | 2 | 1  (MVP) |
|  |  |
|  |  |  | Ocupar taxi | 2 |  |
| Liberar taxi | 2 |
| Ver ubicación del pasajero | 5 |
| 2 | **06/06** | **24/06** | Buscar taxis cercanos | 3 |
| Pedir taxi | 5 |
| Notificar a taxista solicitud de taxi | 3 |
| **Velocidad: 11 PH / SPRINT Duración sprint: 3 semanas** | | | | | |

El plan de Release para realizar la entrega del MVP dura 6 semanas teniendo 2 sprint en el plan con una duración de 3 semanas cada uno.

# Minuta de planificación del Sprint 1

Se presenta a continuación la minuta de planificación para el sprint 1 teniendo en cuenta que la duración del sprint son de 3 semanas y las consideraciones de contexto planteadas anteriormente.

|  |
| --- |
| **Minuta de planificación** |
| **Sprint Nro** 1  **Duración del Sprint en días**: 13  **Objetivo del Sprint**:  El objetivo de este sprint es que un taxista pueda loguearse en el  sistema para tomar una solicitud de viaje, teniendo la posibilidad de ver la ubicación del pasajero que hace la solicitud.  **Equipo Scrum**:   * Alonso Millicay, Leandro Romano * Amado, Marcos * Borquez, Franco * Solterman, Federico   **Capacidad del equipo en horas ideales**: 209 |

Se presentará a continuación la cantidad de tiempo destinada para cada ceremonia de SCRUM incluyendo el refinamiento del Product Backlog y el tiempo de disponible de cada integrante del scrum team para el presente Sprint para realizar los cálculos de la capacidad del equipo para el Sprint.

Daily Meeting: 3.25hs

Sprint Planning: 6hs

Sprint Review: 3 hs

Sprint Retrospective: 2.25hs

Refinamiento del PB: 10% capacidad del equipo = 18 hs

Se dedicará un total de 32,5 hs para realizar las ceremonias de Scrum donde el Scrum Master asegurará que se cumplan dichas horas para cada ceremonia.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Persona** | **Días disponibles (sin tiempo personal)** | **Días para otras**  **actividades scrum** | **Horas por día** | **Horas de esfuerzo disponible** |
| **Federico** | **9** | **1** | **3** | **24** |
| **Franco** | **13** | **1** | **5** | **60** |
| **Leandro** | **13** | **1** | **5** | **60** |
| **Marcos** | **13** | **1** | **3** | **36** |
| **Total** |  |  |  | **180** |

# Sprint backlog

Se presenta a continuación el sprint backlog del Sprint Nro 1.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SPRINT BACKLOG** | | |  |
| **Historia de Usuario** | | **Desglose en tareas** |  |
| **Frase verbal** | **S**  **P** | **Tareas** | **Horas ideales** |
| Loguear taxista | 2 |  | 25 |
| Ocupar taxi | 2 |  | 14 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| Liberar taxi | 2 |  | 12 |
| Ver ubicació n del pasajero | 5 |  | 45 |
| **Total** | 11 | **Total Horas ideales** | 96 |

# Definición de Hecho

Se presentan a continuación los criterios a tener en cuenta por el equipo de trabajo para determinar que una US está hecha y lista para ser incluida en el producto. Estos son los checks que tenemos que tener en cuenta

|  |  |
| --- | --- |
|  | Todas las pruebas unitarias realizadas tiene que pasar al ser ejecutadas |
|  | Realizar el pull request del código para integrar a dev, el mismo será aprobado por el TL(Líder técnico) |
|  | Ejecutar los pipes para pasar el código al ambiente preproducción. |
|  | Actualizar la documentación |
|  | Realización y ejecución de los casos de prueba. |
|  | Proyecto construido sin errores |
|  | Mover todas las tareas involucradas a done del taskboard. |
|  | El Producto Owner da el ok. |

**BIBLIOGRAFÍA CONSULTADA.**

Bibliografía consultada para armar el trabajo práctico Nro 8.

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-European.pdf>

[http://agilismoeningenieriadesoftware.blogspot.com/2016/08/scrum-release-planning-y-scru m.html](http://agilismoeningenieriadesoftware.blogspot.com/2016/08/scrum-release-planning-y-scrum.html)